**------------------------------------------------Practica complementaria---------------------------------------------------------**

**Ejercitación 1 - Responder el siguiente cuestionario**

**1. ¿Ventajas de HTML5?**

**2. ¿Por qué utilizarlo?**

Es conveniente utilizar HTML5 ya que incorpora audio y video mediante las etiquetas <video>y <audio>. Permite añadir videos o audios sin necesidad de usar Adobe Flash o cualquier otro plugin de tercero.

Además, pueden subirse videos a página de terceros como Youtube e incrustarlos en el nuevo sitio web.

Otra de los usos es que se pueden crear animaciones en 2D gracias a la etiqueta <canvas>. La API para esta etiqueta permite dibujar elementos en 2D y animarlos.

**3. Nombre ventajas**

Acá voy a responder el punto 1 y 3.

**Las ventajas de HTML5 son:**

**Es gratuito:** No necesita ningún tipo de programa especial para empezar a programar en HTML5, incluso puede hacerlo en un bloc de notas, guardar el documento como HTML y visualizarlo desde cualquier navegador.

**Código más ordenado:** Debido a la adición de nuevas etiquetas que ayudan a nombrar partes de la estructura básica de toda pagina web. Las etiquetas son claras y descriptivas, de modo que el desarrollador puede comenzar a decodificar sin ningún problema.

**Compatibilidad en navegadores:** Los navegadores modernos y populares como Chrome, Firefox, Safari y Opera soportan HTML5.

**Almacenamiento mejorado:** con HTML5 se ha ampiado el almacenamiento local definiéndolo como “mejor que las cookies” pues la información nunca se transfiere al servidor. De esta manera, la información se mantiene segura.

**Diseño adaptativo**: El resultado final es completamente accesible, es decir, se puede acceder a esta aplicación desde un ordenador, Tablet o móvil. Incluso al cambiar de dispositivo se puede acceder a la aplicación web mediante la URL.

**Ejercitación 2**

**2.A) ¿Qué formatos soporta?**

HTML5 soporta los siguientes formatos de audio:

* **WAV**, o WAVE. Es un formato de audio digital sin compresión de datos. Desarrollado por Microsoft e IBM.
* **MP3**, formato de compresión de audio digital. Desarrollado por el Moving Picture Experts Group (MPEG)
* **AAC**, o Advanced Audio Coding. Es un codec digital con perdida que se corresponde al estándar internacional “ISO/IEC 13818-7” como una extensión de MPEG-2. Es muy utilizado en dispositivos Apple.
* **Vorbis**, codec digital con perdida, conseguida mediante la compresión de datos, y de formato abierto. El contenedor utilizado es Ogg. Desarrollador por Xiph.org
* **Opus**, codec digital con pérdida, de formato abierto. El contenedor utilizado es Ogg. Está estandarizado por el Internet Engineering Task Force (IETF).

**2.B) Crear un elemento audio**. Ejemplo de src: https://html5tutorial.info/media/vincent.mp3 Ejercitación

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<audio controls>

<source src="https://html5tutorial.info/media/vincent.mp3" type="audio/ogg">

</audio>

</body>

</html>

**Ejercitación 3**

**3.A) ¿Qué formatos soporta?**

Los formatos que soporta HTML5 son:

* mp4
* ogg/.ogv
* webm

**3.B) Crear un elemento video**. Ejemplo de src: https://www.w3schools.com/html/mov\_bbb.mp4

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<video width="400" height="270" controls>

<source src="https://www.w3schools.com/html/mov\_bbb.mp4" type="video/mp4">

</video>

</body>

</html>